8.7

**Viết chương trình tính n! sử dụng**

**vòng lặp**

**• Có thể dùng:**

**– Biến đếm i, chạy từ 1 đến n**

**– Dùng f để lưu giá trị i!**

#include<stdio.h>

#include<math.h>

int main()

{

int i=1;

int x=1,n;

printf("Enter n\n");

scanf("%d",&n);

if(n<=0)

printf("Error 404!\n");

else

{

do

{

x\*=i;

i++;

}

while(i<=n);

printf("n!=%d\n",x);

}

return 0;

}

8.6

**Viết chương trình tính điểm trung**

**bình của 1 tập điểm.**

**• Chú ý:**

**– Cần tính tổng và số điểm được nhập.**

**– Đọc dữ liệu đến khi gặp 1 số âm.**

**– In ra điểm trung bình**

#include<stdio.h>

int main()

{

int i,n=0;

float diem,tongdiem=0;

do

{

printf("Enter your point\n");

scanf("%g",&diem);

if(diem>=0.00)

{

tongdiem+=diem;

n++;

}

else break;

}

while(diem>=0.00);

printf("Trung binh la %.2g\n",tongdiem/n);

return 0;

}

8.5

**Sử dụng vòng lặp do...while để in ra**

**các số nguyên nhỏ hơn 1 số cho**

**trước.**

**• Chú ý, vòng lặp do...while luôn thực**

**hiện ít nhất 1 lần.**

#include<stdio.h>

#include<math.h>

int main()

{

int i;

int n;

printf("Enter start,end?\n");

scanf("%d %d",&i,&n);

do

{

printf("%d\n",i);

i++;

}

while(i<=n);

return 0;

}

8.1 **• Viết chương trình chép nội dung dữ**

**liệu vào từ bàn phím ra màn hình,**

**nhưng thay chuỗi các ký tự ‘ ‘bằng 1**

**ký tự ‘ ‘.**

**• Có thể dùng getchar() và putchar()**

**để thực hiện chương trình.**

#include<stdio.h>

int main ()

{

char c;

int khoangcach=0;

printf("Nhap chuoi ki tu: ");

while(( c = getchar())!='.')

{

if(c==' ')

{

if (khoangcach==0)

{

khoangcach=1;

putchar(c);

}

}

if(c!=' ')

{

khoangcach=0;

putchar(c);

}

}

return 0;

}

8.2

**• Viết chương trình thay thế các ký tự**

**tab,\t,\b bằng \\ trong xâu vào. Sau**

**đó in ra màn hình.**

**• Bạn có thể dùng if hoặc switch**

#include<stdio.h>

int main(){

char c;

while(c = getchar()){

switch(c){

case '\b': {

putchar('\\');

putchar('b');

break;

}

case '\t': {

putchar('\\');

putchar('t');

break;

}

case 92: {

putchar('\\');

break;

}

default:

putchar(c);

}

}

}